IA voleur

Fonction voleur (position\_obstacles, position voleur)

Variable position voleur

Fonction vis\_obstacles (position\_obstacles)

Return (obstacles) = dico : clé : nom des obstacles, valeurs : coordonnés

Fonction deplacement(position\_obstacles, position voleur)

Return nouvelle position voleur

Return position voleur

La fonction voleur devra prendre en entrée la position des obstacle et l’ancienne position du voleur pour ressortir une nouvelle position